



PAIDO-DEX, SLP
Departament de Pediatria
Institut Universitari Dexeus
C/ Anglí, 31, 2ª planta
08017 Barcelona
Tel.: 93 205 57 57
Fax: 93 205 05 23
www.pediatriadexeus.com

TABLETS Y JUEGOS

Hojas de Información Sanitaria (HIS)

Las nuevas tecnologías cada vez están más presentes en nuestra vida cotidiana y, como no, en la vida de nuestros hijos. Los juegos de las tablets se vuelven muy atractivos para niños y adolescentes. La rapidez de la información, el soporte visual y el reto contra uno mismo hacen que el juego sea muy estimulante. Ignorar y obviar los beneficios que podemos extraer de su uso sería, en estos momentos, desperdiciar un gran recurso.

Desde nuestra experiencia y, como no, en respuesta a la demanda de nuestros pacientes, hemos querido elaborar un listado de aplicaciones (apps) que, además de ser entretenidas pueden ayudarnos a estimular diferentes capacidades cognitivas. Nos centraremos sobre todo en aplicaciones para tablets. Seguramente habrá muchas otras que no destacamos, tal vez por no conocerlas. No tenemos ningún interés ni comisión, pero sabemos valorar el trabajo bien hecho.

El juego en tablets siempre deberá estar supervisado por un adulto (contenido y duración). Habrá que reconocer la clasificación por edades (PEGI) y no podrán utilizarlos de forma abusiva. Es importante recordar que no está recomendada la exposición a dispositivos móviles / tablets / pantallas en niños por debajo de los 2 ó 3 años.

Como ya hicimos en las recomendaciones sobre juguetes, clasificamos las apps según la función que estimulan, aunque a menudo una app puede trabajar en más de una función. Por ejemplo, los juegos de razonamiento requieren un cierto nivel atencional para poder resolverse, o mientras trabajamos la planificación también estamos estimulando el razonamiento y el lenguaje.

Esperamos que sean de vuestro interés.

Atención: *Watch That!, FindIt!, Mahjong, Visual Attn Lite, Unir Los Puntos, Where's Tappy?, Speedreading* (parte rastreo visual)

Lenguaje (lectura): *Piruletras, Letris, Mezcladitos, iLectura, Los Cazafaltas, Lectura, Aprender a Leer, Todas las letras, DoMiNo*

Razonamiento: *Logic, 4 fotos, A Pensar, Zoola Opposites, Matrix Game (1,2,3), Retromem, Sort it Out, Find the Odd One, Sudokid Lite, Impossible Connect*

Cálculo: *Rummicub, Casual Math, Math Tables, Arithmetics, Numtris, Book Towers, AB Math, Shop & Math*

Motricidad Fina: *Finger Motion, Grid Drawing for Kids, Peg Mosaic*

Memoria: *Memory, Simon, Memoria 2, Speedreading* (parte memoria)

Funciones ejecutivas (planificación, flexibilidad, organización, impulsividad): *Match Fast, Spy Mouse, iSecuencias Lite, FlashCards, Unblock Me, juegos de escape (Diamond Escape, Sapphire Escape), Where's my Water?, Flow Free*